

Bursa Uludağ Üniversitesi

Fen Edebiyat Fakültesi

Arkeoloji Bölümü

Lisans Ödev, Seminer ve Bitirme Tezi Yazım Kılavuzuna Ek Maddeler

Amaç: Lisans Ödev, Seminer ve Bitirme Tezlerinin hazırlanması ve değerlendirilmesi hususunda belirli standartların getirilmesi ve bölümümüz öğrencilerine mezun olmadan önce gelecekteki mesleki yaşamlarında kullanabilecekleri yetiler kazandırarak daha donanımlı, çağın ihtiyaçlarını karşılayacak arkeologlar olarak yetişmelerini sağlamak.

Madde 1: Lisans tez, seminer ve ders ödevleri teslim edilmeden önce mutlaka danışman denetiminde Turnitin intihal programından geçirilmelidir. İntihal oranı %20'den fazla olan çalışmaların değerlendirilmeye alınmayacaktır.

Madde 2: Yazımla ilgili sınırlandırma ve yaptırımlar:

Lisans seminer ödevleri kapak sayfası, içindekiler, kaynakça, görseller gibi bölümler hariç minimum 2.000, maksimum 2.500 kelime olmalıdır.

Lisans tezleri kapak sayfası, içindekiler, katalog, kaynakça, görseller gibi bölümler hariç minimum 5.000 kelime, maksimum 6.000 kelime olmalıdır. Minimum sınır değiştirilmemek kaydıyla maksimum sınır danışman tarafından belirlenebilir.

Sınırlar aşıldığı takdirde çalışma değerlendirmeye alınmayacaktır.

Madde 3: Lisans tez, seminer ve ödevlerinin sayfa tasarımlarının hazırlanmasında Adobe InDesign programının kullanılması tavsiye edilmektedir. Kullananlar aldıkları puanın %20'si oranında ödüllendirilecektir.

Madde 4: Lisans tez, seminer ve ödevlerinde görsel kullanımı.

Lisans seminer, ödev ve bitirme tezlerinin görsel materyal (çizim, fotoğraf, harita vb) sayısında herhangi bir sınırlandırma bulunmamakla birlikte, kullanılacak görsellerin seçimi ve sayısı tez danışmanının denetiminde olacaktır.

Madde 5: Görsellerin hazırlanması

Lisans tez, seminer ve ödevlerinde kullanılacak olan görsel materyallerde;

Mimari çizimler (plan, rekonstrüksiyon, kesit, cephe vb.) mutlaka AutoCAD, ArchiCAD, Netcad gibi çizim programlarından birisiyle yeniden ölçekli bir şekilde çizilmelidir.

Seramik ve küçük buluntular mutlaka Adobe Illustrator, Freehand, CorelDraw gibi programlarda yeniden ölçekli olarak çizilmelidir.

Fotoğrafların tamamı (Seramik, heykel, sikke gibi) Adobe Photoshop, MS Paint gibi programlarda yeniden düzenlendikten sonra (fotoğraflarının arka plan düzenlemeleri, fotoğraf boyutlandırma, renk tonu – kontrast ayarları vb.) kullanılmalıdır. Kullanılan fotoğrafların telif hakları saklı olacağından, herhangi bir yasal problemle karşılaşmamak için mutlaka alıntı yeri belirtilmelidir.

Madde 6: Kaynak Kullanımı

Ödevlerde kaynak olarak en az 5 yayın kullanılacaktır. Bunların kitap, ansiklopedi ve süreli yayın olmasına özen gösterilecektir. Web sayfalarından alınan akademik olmayan, denetimsiz bilgi ve görseller kesinlikle ödevlerde kullanılmayacaktır. Kullanılan görsellerin mutlaka bir yayına atıfta bulunulması gerekmektedir.

Arkeoloji Bölüm Başkanlığı

13.03.2019